UNIDADE 3

UNIDADE III

3.1 TÍTULO: QUEDA LIVRE

3.2 OBJETIVO

Uma esfera cai livremente de distâncias pré-determinadas. Seu tempo de queda é medido e tabelado. A partir destes resultados, tem-se como objetivo determinar a aceleração da gravidade.

3.3 TEORIA

Se um corpo de massa m é acelarado a partir de seu estado de repouso num campo gravitacional constante (força gravitacional $= m\vec{g}$), este executa movimento retilíneo uniformemente acelerado.

Através da utilização do sistema de coordenadas, tal que, o eixo y indique a direção do movimento (altura), e resolvendo sua equação unidimensional,

$$m\frac{d^{2}y\left(t\right) }{dt^{2}}=mg,$$

com as seguintes condições iniciais,

$$y(0) = 0,$$

$$v_y = \frac{dy(0)}{dt} = 0,$$

obtemos a relação entre altura e tempo dada pela equação abaixo,

$$y(t) = \frac{1}{2}gt^2. {(3.1)}$$

3.4 PARTE EXPERIMENTAL

MATERIAL NECESSÁRIO

- 1 esfera de D≃19mm
- 1 cronômetro digital
- 1 suporte de base
- 2 grampos duplos
- 1 haste de suporte
- 1 régua milimetrada

- 1 fixador de esfera
- 2 cordões de conexão

de 750 mm

• 2 cordas de conexão

de 1500 mm

• 1 prato interruptor

A montagem é mostrada na Fig.3.1. O prato interruptor é usado para interromper a contagem do cronômetro que mede o tempo de queda da esfera em poucos décimos de um milímetro. O prato deve ser levantado manualmente depois de cada medida.

PROCEDIMENTO EXPERIMENTAL

- 1. Use a montagem mostrada na Fig.3.1.
- 2. Coloque a esfera no prato em sua posição levantada, e fixe a posição inicial no centro da esfera.
- 3. Coloque o fixador de esfera em uma outra posição (por exemplo 100 mm a partir da posição inicial). Anote esta posição.



Figura 3.1: Montagem para queda livre.

- 4. Prenda a esfera no fixador, tomando o cuidado de fixá-la centralmente. Libere a esfera e anote o tempo de queda. Faça esta medida três vezes e tire a média¹.
- 5. Repita o item 3 para as seguintes alturas: 150, 200, 250, 300, 350 e 400 mm.

TRATAMENTO DE DADOS

- 1. Construa uma tabela com os seus resultados (tempo e altura) no Sistema Internacional.
- 2. Através de um programa gráfico, construa $y=f\left(t\right)$.
- 3. Construa em escala logarítmica: $y=f\left(t\right)$.
- 4. Use a regressão linear e obtenha a função espaço×tempo. 2
- 5. Verifique se a função obtida coincide com a função esperada teoricamente, veja a Eq.(3.1), e a partir desta obtenha um valor para g.

 $^{^1\}mathrm{Para}$ obter esse intervalo, use o "TIMER" da função, com o 2^o comando do TRIGGER no cronômetro digital.

 $^{^2{\}rm A}$ regressão linear é somente um artifício para obter a tangente da reta e o valor que a mesma corta o eixo y. Veja o Apêndice C.

QUESTÕES

- 1. Compare o valor da aceleração da gravidade obtido nesta experiência com o valor adotado, $g=9,8~{\rm m/s^2}$. Calcule a margem de erro usando porcentagem.
- 2. Em que circunstância o valor da aceleração da gravidade é constante?
- 3. A aceleração da gravidade varia com a altitude e longitude? Justifique sua resposta.